

## ROLLEI LIGHT CONE LARGE



Cena celkem:

**1 969 Kč**  
**(bez DPH: 1 627 Kč)**

Běžná cena:

**2 165 Kč**

Ušetříte:

**197 Kč**

Kód zboží:

KAMR87604

Part No.:

28336

Záruka:

24 měs.

Stav:

Nové zboží

## Popis

### Profesionální fotografie bez odrazu a stínů - Rollei Light Cone

**Světelný kužel Rollei Light Cone large** pro stylové fotografování objektů pomocí fotoaparátu. Toto praktické příslušenství vám umožní **pořizovat kvalitní fotografie předmětů** například při tvorbě **prodejních inzerátů nebo focení produktů na e-shop**. Je ideální při pořizování snímků šperků, hodinek, hraček, figurek, sběratelských a dalších předmětů. Po stránce designu je **Rollei Light Cone large navržen speciálně pro fotoaparáty DSLR a DSLM**. Disponuje přesným výřezem ve špičce, do kterého zaměříte objektiv.





**Okolní stěna pak zamezuje rozptylu světla.** Smartphone můžete držet v ruce, nebo jej připevnit na stativ ve výšce nad kuželem. **Kulatý design zajišťuje rovnoměrné rozložení světla** ze všech stran. Poskytuje snímkům **měkké světlo bez ostrých stínů a nežádoucích odlesků**. Je ideální pro využití uvnitř, venku i s umělým světlem. **Světelný kužel Rollei Light Cone** je zhotoven z kvalitního materiálu, který se vyznačuje dlouhou životností a odolností vůči teplotě. Díky tomu jej můžete využívat i v blízkosti zdrojů světla.





### Rollei Light Cone large

Světelný kužel pro optimální osvětlení při fotografování produktů, určený **pro použití s fotoaparáty DSLR a DSLM** díky odpovídajícímu výřezu na špičce. 360° konstrukce **zabraňuje nepříjemným odleskům** a zajišťuje rovnoměrnou expozici a **měkké, rozptýlené světlo ze všech stran**, a to jak s přirozenými, tak s umělými zdroji světla. Disponuje cvočky pro rychlé a snadné sestavení.

### ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE

**Expozice:** 360°

**Materiál:** plast

**Průměr výřezu:** 12,7 cm

**Průměr základny:** 58,8 cm

**Výška:** 48,7 cm

**Hmotnost:** 300 g

---

**Příklad fotografií:**



**Bez kuželu**



**S kuželem**



**Bez kuželu**



**S kuželem**



